**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 3 Iteración 5"

Hito: 3

Fecha entrega: 05-04-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de esta iteración ha sido preparar los entregables del hito 3.

# Conclusiones

Es innegable que hemos tenido diversos problemas a lo largo de este hito. Sin embargo, estamos superando diversas adversidades y el juego ya empieza a tener buen aspecto en lo que se refiere a jugabilidad. Si mantenemos este ritmo de trabajo, seguro que el proyecto sale bien.

Debido a la preparación de la entrega del hito 3, es posible que las horas de trabajo indicadas en este informe no sean del todo correctas.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a esta iteración. Algunas horas de trabajo están redondeadas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG] Gestor de recursos: Carga de modelos en formato múltiple en las entidades de tipo malla. Carga de varios ficheros para animación. Salida en modo texto | 60% | 30/10 |  |
| [TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo cámara y luz (cámaras y luces de dos tipos). Salida en modo texto | 15% | 15/10 | Un problema con la implementación actual ha reducido el progreso de esta tarea. |
| [TAG] Creación de una fachada entre el motor y la aplicación | 25% | 25/5 |  |
| [V1] Toma de decisiones con Lógica difusa | 50% | 30/6+6 | Versión funcional, pendiente de pruebas |
| [V1]Toma de decisiones con Behavior Trees | 30% | 35/6+6 | Estudio. Realización de diagramas. Implementación en progreso. |
| [RV] Modelado de personajes | 30% | 15/20 | Mejora modelado protagonista. Modelado cría alien. |
| [PM] Comparar la planificación prevista y real Project Hito 3 | 100% | 10/2 |  |
| [PM] Confeccionar informe Hito 2 | 100% | 10/2 |  |
| [PM] Confeccionar informes hito 3 | 100% | 10/8 |  |
| [PM] Elaborar y exponer la presentación hito 3 | 10% | 15/1 |  |
| [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del Project | 100% | 10 / 2 |  |